

Platzregeln des Golfclub Friedberg/H e.V. Stand Juli 2009



Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln des DGV (einschließlich Amateurstatus) und den Platzregeln des Golfclub Friedberg/H. e.V. in der jeweils aktuellen Form (siehe Aushang) gem. Regel 33-2a.

Ausgrenze (Regel 27-1)

Diese sind durch weiße Pfosten gekennzeichnet.

18-Loch-Platz: An den Bahnen 4 und 5 gilt die Bordsteinkante entlang der Panzerstraße als Ausgrenze. An der Bahn 9 gilt die vordere Randsteinkante des Weges hinter dem Grün als Ausgrenze.

Wasserhindernisse (Regel 26)

Gelbe Pfähle geben das Wasserhindernis an und rote Pfähle das seitliche Wasserhindernis.

Eine Drop-Zone befindet sich vor dem Teich an der Bahn 15, diese **kann** genutzt werden, wenn Sicherheit besteht, dass der Ball im Wasserhindernis liegt.

Hemmnisse (Regel 24-1)

Alle mit Pfählen und/oder Baumscheiben markierten Anpflanzungen incl. der Baumscheiben. Pfähle zur Entfernungsmarkierung sind **unbewegliche Hemmnisse** (Regel 24-2 gilt).

Steine in Bunkern sind **bewegliche Hemmnisse** (Regel 24-1 gilt).

Wege mit künstlich angelegter Oberfläche (Schotter/Asphalt/Holz) sind **Hemmnisse**.

Boden in Ausbesserung, ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25 und Anhang 1)

Boden in Ausbesserung oder Blumenbeete sind durch blaue Pfähle und/oder weiße Linien gekennzeichnet. Es **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Erleichterung nach Regel 25-1 von Löchern, Aufgeworfenes oder Laufwege von Erdgänge grabenden Tieren wird **nicht** gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist.

Hochspannungsleitung und/oder Mast

Trifft ein Ball eine Hochspannungsleitung und/oder einen Mast, so **muss** der Schlag straffrei wiederholt werden, Regel 20-5.

Strafe für den Verstoß gegen die Platzregel

Lochspiel – Lochverlust; Zählspiel – Zwei Schläge

Betreten der Teichfolien

Das Betreten der Teichfolien und das Spielen von den Teichfolien ist strengstens untersagt. Bei Zuwiderhandlung kann ein Platzverbot ausgesprochen werden.

Entfernungsmarkierungen der Spielbahnen bis Anfang Grün

Pflöcke mit: einem Ring weiß = 100 Meter; mit zwei Ringen rot = 150 Meter;
mit drei Ringen = 200 Meter

Blitzgefahr / Spielunterbrechung

- Unverzögliches Aussetzen des Spiels wegen Blitzgefahr: ein langer Signalton. Eine frühere Spielunterbrechung bei Blitzgefahr obliegt der Eigenverantwortung des Spielers, Regel 6-8 a) (II).
- Unterbrechung des Spiels: wiederholt drei aufeinander folgende kurze Signaltöne.
- Wiederaufnahme des Spiels: wiederholt zwei kurze Signaltöne.

Der Spielführer